

Sam dla siebie C++
każdy programować może

wtorek, dnia 16.09. 2025 r.

Pętle w C++ nr 006/25 *część - 2*

Pętla while

Pętla w języku C++ , jak mi wiadomo jest fragmentem programu mianowicie instrukcją lub blokiem instrukcji, umożliwiającym powtarzanie się tego samego fragmentu kodu tak długo, dopóki spełniony jest określony warunek. Pętla w języku C++ , z własnej praktyki hobbistycznej - realizuje automatyczne powtarzanie się funkcji, zadań, wyświetlania wiele razy informacji, lub są zdolne by modernizować, usprawniać, przetwarzać, modyfikować, zarządzać dane.

W języku C++, jak spostrzegłem, jest trzy podstawowe główne pętle, do których należą: **for**, **while** i **do-while**.

Przykładami mogą być np., gry, w których są powtarzane wielokrotnie czynności.

Pętle są kluczowym elementem programowania w C++ i pozwalają na tworzenie bardziej złożonych algorytmów.

Pętla while

Niniejsza pętla while, jak spostrzegłem, wykonuje swoje zadanie polegające na powtarzaniu bloku kodu tak długo, dopóki podany przez programistę określony warunek jest spełniony, innymi słowy określając – określony warunek jest prawdziwy.

Składnia instrukcji pętli while jest następująca:

ang. while – podczas gdy, dopóki (czyt.: tail)

```
while ( wyrażenie ) {
    ..... // instrukcja lub blok instrukcji?
}
```

Nad pętlą while nie będę się rozkminiał, bo to nie ma sensu. Pętlę while najlepiej poznaje się w ćwiczeniach i zadaniach w czasie tworzenia programu.

Oto pierwszy program z pętlą **while**.

```
/* program pętla while – przykład próbny – trojkąt1 */

#include <iostream>
#include <conio.h>

int main ( ) {
    int wysokosc = 15; // okresla wysokość trojkata
    int i = 1;         // licznik wierszy (zewnątrzna pętla)
```


4. Symfonia C++ standard Jerzy Grębosz
5. PRZEWODNIK DLA POCZĄTKUJĄCYCH C++ ALEX ALLAIN
6. i internet