

```
albatros1.cpp
```

```
/* program do bloga do kontenera - Blog - moje hobby - o nazwie tytułowej ALBATROS  
nazwie zapisanej - albatros z rozszerzeniem */
```

```
#include <iostream>  
#include <iomanip>  
#include <conio.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {
```

```
    string imie;
```

```
    cout << endl;  
    cout << endl;  
    cout << endl;
```

```
    cout << ' ' << ' ' << ' ' << ' ' << ' ' << "==== ALBATROS =====" << endl;  
    cout << endl;  
    cout << ' ' << ' ' << ' ' << ' ' << "==== cwiczenie pierwsze =====" << endl;  
    cout << ' ' << ' ' << ' ' << ' ' << "-----" << endl;
```

```
    cout << endl;  
    cout << endl;  
    cout << endl;
```

```
    cout << ' ' << ' ' << "Czesc Nieznajomy." << endl;
```

```
cout << endl;

cout << ' ' << ' ' << "Mam do Ciebie pytanie. Ale najpierw ... " << endl;
cout << endl;

cout << " ... podaj imie: ";
cin >> imie;
cin.ignore();

cout << endl;
cout << endl;
cout << ' ' << ' ' << ' ' << ' ' << ' ' << "Czy programowanie Ciebie interesuje? Czy wiesz co to jest?" << ' ' << imie << "!" << endl;

cout << endl;
cout << endl;
cout << endl;
cout << ' ' << ' ' << ' ' << ' ' << "-----" << endl;
cout << ' ' << ' ' << ' ' << "=====  
KONIEC DZIAANIA PROGRAMU =====" << endl;

getch ();
return 0;

}
```

albatros.exe – po wykonaniu zadania

```
===== ALBATROS =====  
===== cwiczenie pierwsze ===== dn. 17.11.2025 roku =====  
-----  
  
Czesc Nieznajomy.  
  
Mam do Ciebie pytanie. Ale najpierw ...  
  
... podaj imie:  
  
JakiesTamImie  
  
Czy programowanie Ciebie interesuje? Czy wiesz co to jest?"  
  
-----  
===== KONIEC DZIAANIA PROGRAMU =====
```

Tak wygląda efekt wykonanego zadania programu albatros.exe